

## pääsiäisaiheinen pakopeli alakouluun

pelin toteutuksessa on hyödynnetty Ortoboxin esimerkkejä ja materiaaleja

### VALMISTELUT:

**Pelin voi pelata iPadilla/tietokoneella Google Forms -lomaketta hyödyntäen (oppilaat näkevät, onko koodi oikein) TAI ilman laitteita, jolloin opettaja tarkistaa koodin.**

1. Tulosta kaikki sivut. Tehtävät kannattaa tulostaa väritulosteina.
  2. Taita tehtävämonisteet 1-4 omiin pieniin laatikoihin tai kirjekuoriin ja numeroi laatikot/kirjekuoret 1, 2, 3, 4.
  3. Ota oppilaita varten valmiiksi pöydälle muistiinapanovälineet.
  4. Ota esille aikaa mittaava kello. Tässä kellossa aika on asetettu 20 minuuttiin. Yksi esimerkkini löytyy osoitteesta: <https://www.online-stopwatch.com/countdown-clock/full-screen/>
  5. Jos käytät Google Formsia, kokeile, että linkki toimii: <https://forms.gle/jqfUiFW6KJc98zGt8> .
- Linkkiin pääsee myös QR-koodilla:



### PELIN KULKU:

**Oppilailla on aikaa tehtävien ratkaisemiseen 20 min.**

1. Jaa oppilaat 2-3 oppilaan ryhmiin.
2. Yksi ryhmän jäsen avaa puhelimeen/iPadiin Google Forms -lomakkeen .
3. Muistuta, että oppilaat voivat tehdä tehtäväpapereihin merkintöjä.
4. Painota, että kolmesta ensimmäisestä tehtävästä saa 4 numeroisen ja viimeisestä 3 numeroisen koodin, joka kirjoitetaan tehtäväpaperiin ja syötetään Google Forms -lomakkeeseen ja painetaan "Seuraava". Jos koodi on oikein, lomake siirtyy seuraavaan tehtävään. Jos koodi on väärin, lomake ilmoittaa siitä.

Kuvat ja sokkelo: [ortoboxi.fi](http://ortoboxi.fi) ja [ort.fi](http://ort.fi)

### VASTAUKSET:

#### Tehtävä 1: 3794

- Oppilas ratkaisee sokkelon. Reitin varrelta löytyy oikea koodi. Reitti kulkee labyrintin yläosaa pitkin.

#### Tehtävä 2: 7162

- Pääsiäisikonista tulee etsiä sanojen osoittamia asioita ja laskea niiden lukumäärät. Lukumääristä muotoutuu koodi.

#### Tehtävä 3: 2674

- Oppilaan tulee täydentää pääsiäistervehdys. Tervehdykseen on merkitty tietyt kirjaimet omilla väreillään ja koodipohjasta löytyy samat värit. Väritettyjen kirjainten lukumäärä tulee laskea ja merkitä oikeaan kohtaan koodissa.

#### Tehtävä 4: 372

- Aiemmin ratkaistujen koodien ensimmäiset numerot on merkitty punaisella. Oppilaiden tulee poimia numerot tehtävänumeroiden järjestyksessä ja asettaa koodipohjaan.

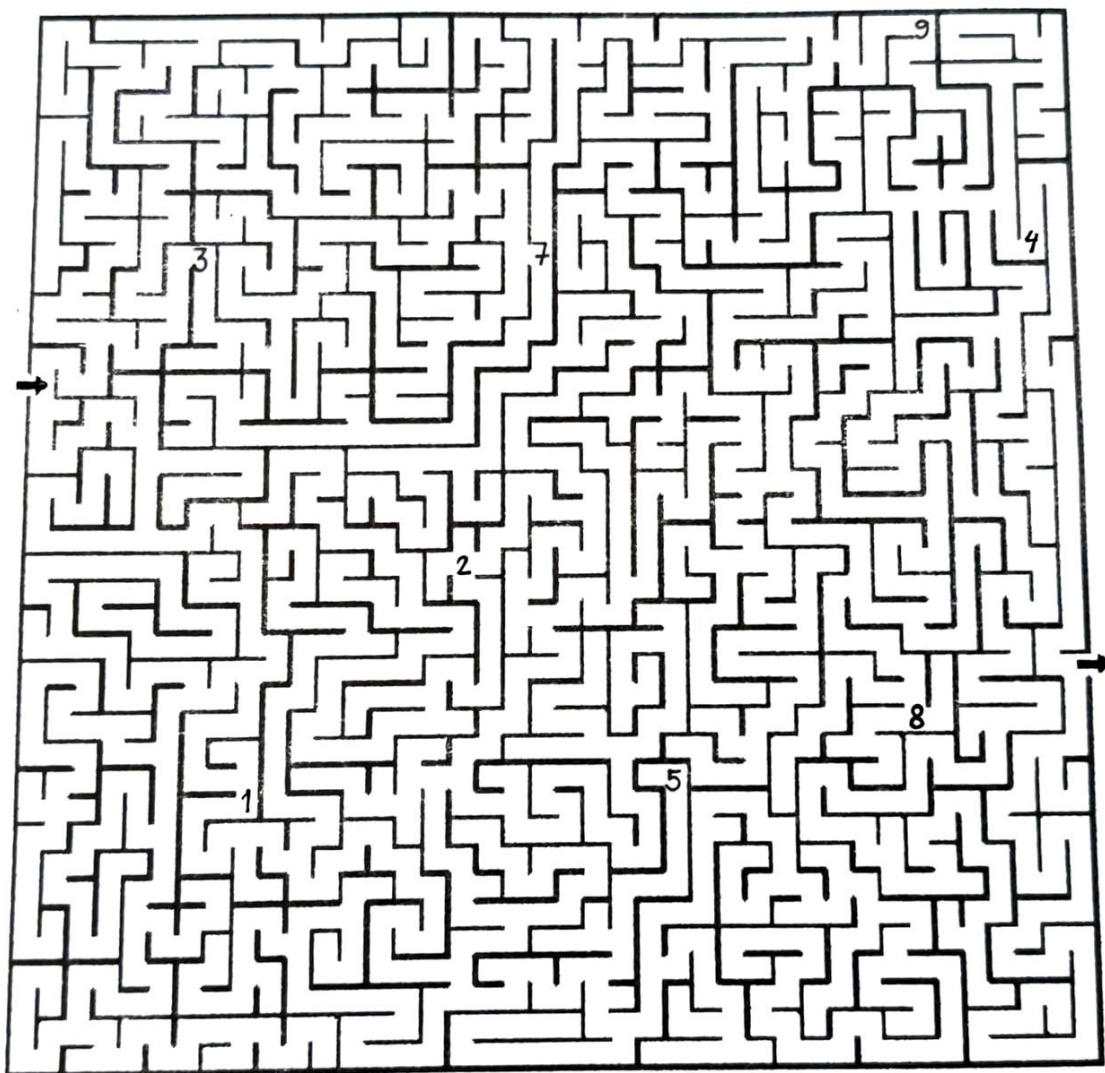
## TARINA:

Pääsiäisen juhla-aika on parhaimmillaan. Seurakunnan pappi isä Henri on tullut toimittamaan koululaispalvelusta tsasounaan. Isä Henri tykkää ilahduttaa koululaisia ja tuo usein mukanaan pieniä yllätyksiä, jotka jaetaan palveluksen päätteeksi. Yllätykset on usein pakattu pieniin rasioihin, mutta kauhukseni isä Henri huomaa, ettei löydä rasioita mistään. Ratkaise tehtävät ja auta isä Henriä löytämään hävinneet yllätysrasiat!

Teillä on 20 minuuttia aikaa ratkoa 4 pääsiäisaiheista tehtävää ja pelastaa koululaisten pääsiäisjuhlat. Saatte nyt avata tehtävän nro 1 ja aloittaa suorittamaan ensimmäistä tehtävää. Onnea tehtävien ratkaisemiseen!

## Tehtävä 1:

Tsasounan pihalla on juostu ympäriinsä. Johtaisiko jokin polku yllätysrasian luo? Etsi koodi sokkelosta.



## Tehtävä 2:

On aika etsiä rasioita tsasounan sisältä. Keskelle tsasounaa on asetettu pääsiäisen juhlaikoni. Tutki ikonia ja ratkaise koodi.



kuva: ort.fi

sädekehä \_\_\_\_\_ avain \_\_\_\_\_ parta \_\_\_\_\_ enkeli

KOODI:

### Tehtävä 3:

Kirkkokansa saapuu jo tsasounalle ja väki tervehtii toisiaan pääsiäistervehdyksellä. Täydennä tervehdys ja ratkaise koodi.

**KRISTUS NOUSI KUOLLEISTA!**

\_\_\_\_ \_ !

KOODI: \_\_\_\_\_

## Tehtävä 4:

Yllätysrasioista on jo löytynyt lähes kaikki, mutta isoin rasia on vielä hukassa. Tsasounaan on tuotu korillinen punaiseksi värjättyjä pääsiäismunia. Olisiko väristä apua viimeisen koodin ratkaisemiseen? Tutki aiempia ratkaisuja ja ratkaise viimeinen koodi.



kuva: ortoboxi.fi

**KOODI:** \_\_\_ \_\_\_ \_\_\_