

Domino-peli

1. Tulosta kohdasta "Värilliset pelimerkit" tai "Mustavalkoiset pelimerkit" haluamasi kuvat. Yksi sivu riittää mainiosti. Voit käyttää joko valmiiksi väritettyjä tai värittämättömiä kuvia. Tulosta sivua haluttu määrä, kuitenkin ainakin 15 kappaletta.
2. Valitse kuvista halutut 10-15 esinettä. Valitsemalla enemmän esineitä, saat suuremman domino pelin.
3. Tee kartongista tai vastaavasta vahvasta paperista liuskoja esim. 10 x 5cm.
4. Liimaa kunkin liuskan molempiin päihin kaksi kuvaa. Liimaa suurimpaan osaan kaksi erilaista kuvaa, mutta tee sekaan myös liuskoja joissa molemmissa päissä on sama kuva ja liuskoja joissa vain toisessa päässä on yksi kuva.
5. Jotta saat korteista kestävä, voit mahdollisuuksien mukaan laminoida ne.

Pelin kulku: (sääntöjä on erilaisia, tässä yksi)

1. Jokaiselle pelaajalle jaetaan 5 korttia (=liuska), joita toiset eivät näe. Aluksi myös sovitaan kuinka monta korttia joutuu nostamaan tilanteessa, jossa omat kortit eivät käy peliin (1-3 korttia). Loput kortit jätetään pinoon pelipöydälle. (Lattialla on usein eniten tilaa)
2. Keskelle asetetaan yksi kortti näkyville ja peliä aletaan pelaamaan myötöpäivään. Jokainen pelaaja koettaa päästä ensimmäisenä eroon omista korteistaan. Kortista pääsee eroon vain jos kortissa oleva kuva käy pelipöydällä olevan jatkoksi. Korteja voi lisätä ainoastaan jonon päihin. Pelaaja voi päästä eroon vain yhdestä kortista kerrallaan.
3. Erityiskortit: Jos pelilaudalla tai pelaajalla on kortti, jonka toinen pää on tyhjä, käy tämän pään jatkoksi mikä tahansa kortti. Kortti, jossa molemmissa päissä on sama kuva, voidaan asettaa pelipöydälle joko normaalisti tai sivuttain. Tällöin jono "haarautuu" eli kortin molemmista päistä on mahdollisuus jatkaa peliä. Tämä yleensä nopeuttaa peliä.
4. Jos pelaajalla ei ole korttia, joka kävisi pelipöytään eli korttijonon päihin, hän joutuu nostamaan pakasta uuden kortin. Jos kortti käy, hän voi asettaa sen pelipöytään. Jos kortti ei käy, pelaaja nostaa uuden ja uuden. Hän nostaa maksimissaan niin monta korttia, kuin alussa oli sovittu. Tällöin vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
5. Voittaja on se, joka pääsee ensimmäisenä eroon omista korteistaan.

